Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from www.Boxoft.com to remove the watermark

単位、最大100枚です）

●自分のカードの合計が、21になるべく近くなるように、うまくカードを引いてください。もうカードを引きたくない時や、自分のカードの合計が21を越えている時は、「もういちまい?」と聞かれた時に「いいえ」を選択してください。

●「もういちまい?」と聞かれた時に「いいえ」を選択すると、親（コンピュータ）は自動的に必要な枚数だけカードを引きます。親がカードを引き終わると自動的に勝負になります。

●勝負は、カードの合計が21以下（※１）で、21に近い程強く、自分の手が親よりも強ければ、あなたの勝ちです。21で勝った時に限り、特定のボーナス（※２　役名参照）が付きます。

（※１　絵札は全て10、エースは１または、11とします。）

●勝負に勝つと、[最初にベットした枚数のチップ]×[ボーナス]（※３）が支払われます。もちろんベットしたチップは帰ってきます。引き分けの時は、次の勝負に持ち越されます。負けた時は、ベットしたチップは失います。

（※３　ボーナスは21で勝った時のみです。）

●勝負に勝った時のみ「ダブルアップ」の権利が与えられます。「だぶるあっぷ?」と聞かれた時に「はい」を選択するとダブルアップゲームになります。「ダブルアップ」とは、勝った分のチップを賭けて、勝てばチップは「倍」に、負ければ勝ったチップは「０」になります。

●ダブルアップゲームを選択すると、親が１枚だけカードを開きます。あなたは下の伏せられている５枚のカードから、１枚を選択してください。あなたの選んだカードが、親のカードより数が大きければあなたの勝ち（※４）です。引き分け（親と同じ数）の時は、チップは増えも減りもしません。そのままもう一度ダブルアップに挑戦できます。

（※４　エースだけは、無条件に最強の札です。）

●あなたの残りチップが０枚になると「ゲームオーバー」です。

４．役名

①ブラック・ジャック　　「×５」
スペードの「エース」と、スペードの「ジャック」の組合せ。ブラック・ジャックでは、最高の手。

②21　　「×２」
自分の手札の合計が「21」の時。

☆グラフィック表示について
チップの枚数が、1000枚、2000枚、4000枚、7000枚、10000枚の時に各女の子が表示されます。

お楽しみ隠しコマンド付きです。

美少女コミック人気作家シリーズ

闘魔戦記⑤

妖獣ルドの挑戦　猫島　礼　―ポーカー―

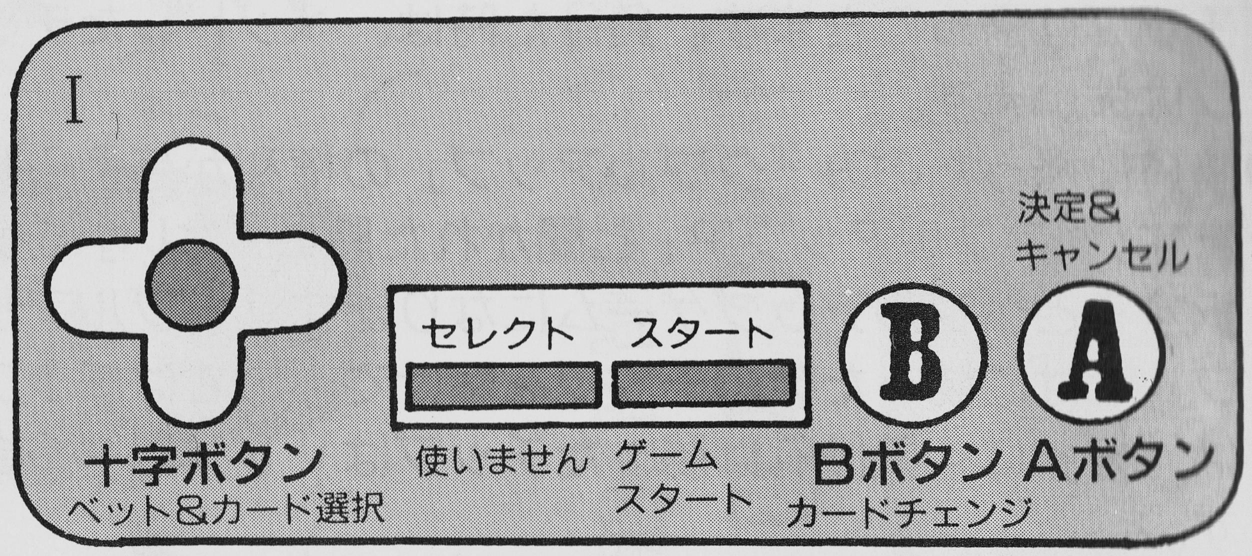
プレーイングマニュアル

１．ディスクカードのセット

●ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続し、本体のパワーをONにするとタイトル画面が出ます。出ない場合は、もう一度接続を確認して下さい。

●ディスクカードの“SIDE A”を上にしてディスクドライブにセットすると“NOW LOADING・・・”と言う画面がでます。ゲームのタイトル画面が出てきたらセットは完了です。

２．コントローラーの使い方



※コントローラーⅡは、使用しません。

３．ゲームの進め方

●ゲームのタイトル画面で女の子が勝負を挑んできます。すべて読み終えたらスタートキーでゲームスタートです。（Aキーでメッセージを送ることが出来ます。）

●ゲームが始まると、５枚のカードが配られます。あなたは、配られた５枚の手札を見て、十字キー（上・下）でベットをしてください。

（ベットは10枚単位、最大100枚です）

●配られた５札のカードを、１回だけ取り替えて役を（※１）完成させてください。（※１　役名について参照）

●カードの取り替えかたは、カードの下のカーソルを十字キーで操作して、残しておきたいカードの所で「Aキー」を押してください。Aキーが押されると、カーソルの下のメッセージが「かえる」から「のこす」に変わりますので、そのカードが取り替えられずに残ります。

●間違えて選択したり、キャンセルしたい時には、同じ場所でもう一度「Aキー」を押すと、「かえる」に戻ります。

●残すカードが決まったら、「Bキー」を押してください。カードが自動的に交換されます。

●カードが交換された時点でポーカー・ハンド（５枚の手札で作った役のこと）が、「ツー・ペア」以上ならばあなたの勝ちです。「ワン・ペア」以下では残念ながらあなたの負けです。

●勝負に勝つと、「最初にベットした枚数のチップ」の「役